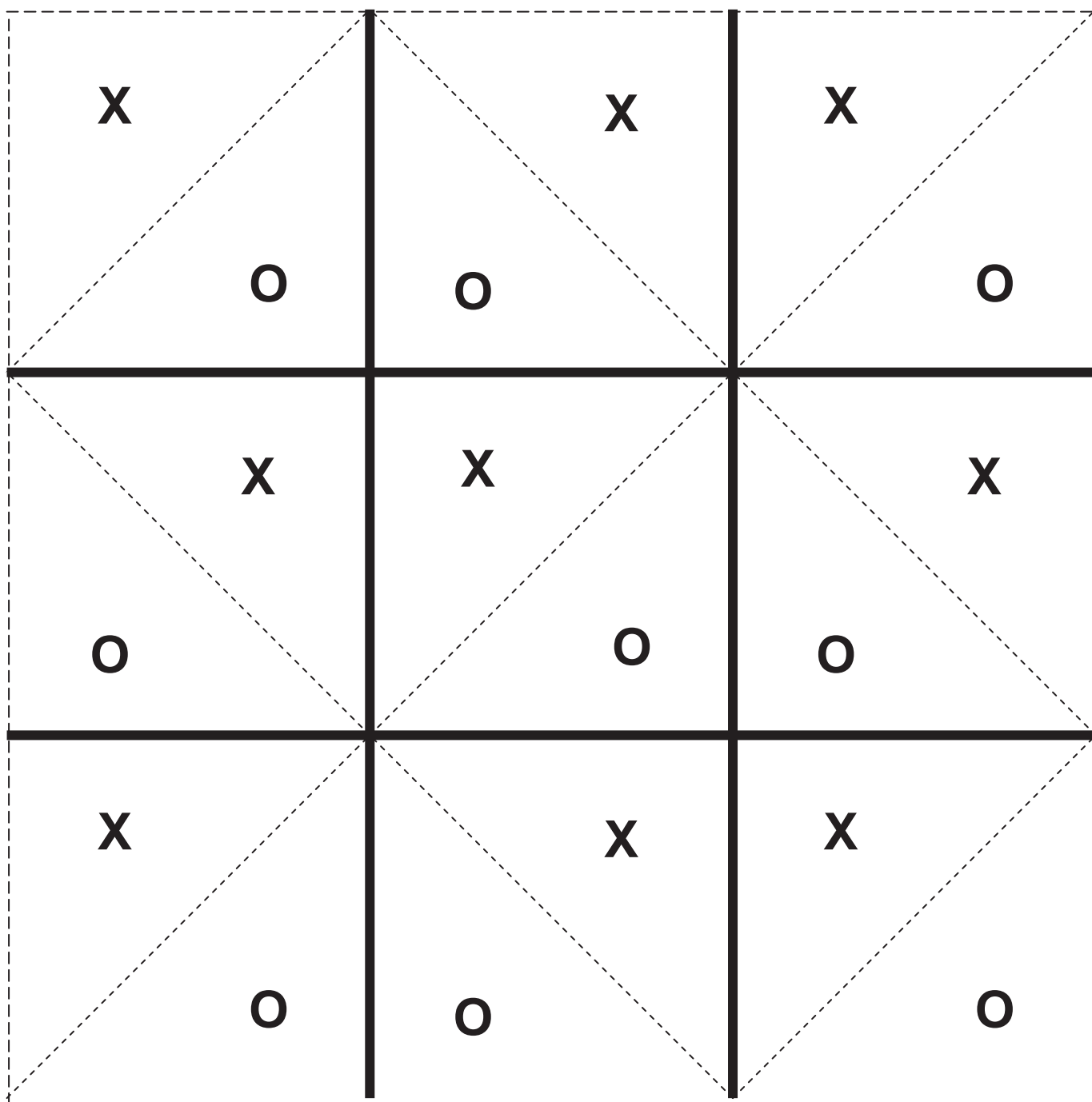




Tarcza „kółko i krzyżyk” – zasady gry dla dwóch strzelców, strzelających na przemian:

1. Dwóch strzelców, dystans 3 do 5 m lub więcej w zależności od umiejętności.
2. Każdy z kwadratów jest podzielony na pół i oznaczony kółkiem oraz krzyżykiem, trafienie w jeden ze znaków zajmuje cały kwadrat tak jak w znanej grze.
3. Celem jest trafienie „X” lub „O” w linii pionowej lub poziomej albo po przekątnej.

Możliwe warianty gry:

1. Stały dystans, strzelanie oburącz.
2. Stały dystans, strzelanie oburącz, trafienie w złe pole zostaje zaklejone/oznaczone* i gracz traci kolejkę.
3. Stały dystans, pierwszy strzał danego zawodnika oburącz, drugi z silnej ręki, trzecie ze słabej ręki i ponownie oburącz, silna ręka, słaba ręka...
4. Warianty jak w 1 – 3 przy czym przy każdej serii oddalamy się od tarczy o 1 metr/krok.
5. Warianty jak w 1 – 4 przy czym na oddanie strzału dajemy sobie reżim czasowy, można liczyć „121, 122, 123...” przy czym liczy przeciwnik.

*UWAGA:

W przypadku zaklejania tarczy w trakcie strzelania kategorycznie należy przestrzegać zasad bezpieczeństwa, zdrowego rozsądku jak i BHP!